|  | **Carrera:** Técnico Universitario en Programación  **Materia:** Programación II  **Tema:** TP Final |
| --- | --- |

**Integrantes de la cátedra**

Kloster, Daniel - Profesor

Wenner, Maximiliano - Ayudante

Lara Campos, Brian - Ayudante

Carbonari, Verónica - Ayudante

**TP Final Programación II. 2025 1C**

**Integrantes del grupo**:

**Tipo de proyecto: Videojuego - Sistema de gestión de archivos** (dejar la opción que corresponda)

**Nombre:** (título o nombre que quieran ponerle al proyecto)

**Tema:** (definición del tema sobre el que se basa el proyecto)

Ejemplos:

Sistema de gestión de un consultorio odontológico

Juego de estrategia

**Descripción:** (escrito sintético de lo que se pretende que el sistema realice)

**Archivos a utilizar:** (poner lo que se considere, señalando los nombres y los campos. En la reunión con los docentes se analizará y se corregirá de ser necesario)

**Clases a desarrollar:** (poner lo que se considere, señalando los nombres, propiedades y métodos de manera resumida. En la reunión con los docentes se analizará y se corregirá de ser necesario)